



การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้เกมส์การศึกษา เรื่อง แบบฝึกพิมพ์อักษร
วิชาพิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น ของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ชั้นปี
ที่ 1/2 สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ จังหวัดระยอง

โดย

สุนันธินี ล่อเฮง

ปีการศึกษา 2561

วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

สังกัดสำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน

กระทรวงศึกษาธิการ

| | |
|-----------|---|
| โครงการ | การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้เกมส์การศึกษา เรื่อง แบบฝึกพิมพ์อักษร วิชาพิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น ของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ชั้นปีที่ 1/2 สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ จังหวัดระยอง |
| โดย | นางสาวสุนันธิณี ล่อเฮง |
| จำนวนหน้า | 63 หน้า |

บทคัดย่อ

การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้เกมส์การศึกษา เรื่อง แบบฝึกพิมพ์อักษร วิชาพิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น ของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ชั้นปีที่ 1/2 สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ จังหวัดระยอง มีวัตถุประสงค์ คือ

1. เพื่อพัฒนาเกมส์การศึกษา เรื่อง แบบฝึกพิมพ์แป้นอักษร วิชาพิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น สำหรับนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ชั้นปีที่ 1/2 สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80

2. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาพิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น โดยการใช้เกมส์การศึกษา สำหรับนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ชั้นปีที่ 1/2 สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

3. เพื่อศึกษาความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยเกมส์การศึกษา สำหรับนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ชั้นปีที่ 1/2 สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

ผลการศึกษาพบว่า

1. ผลการหาประสิทธิภาพการสอนแบบใช้เกมส์การศึกษา เรื่องแบบฝึกพิมพ์แป้นอักษร วิชาพิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น พบว่า มีประสิทธิภาพ $E1/E2 = 70.45/92.14$ ตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ 80/80

2. การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ของคะแนนทดสอบก่อนเรียนกับคะแนนทดสอบหลังเรียนวิชาพิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น ที่สอนโดยใช้การสอนแบบใช้เกมส์การศึกษา พบว่า ผลสัมฤทธิ์ของคะแนนทดสอบหลังเรียนสูงกว่าคะแนนทดสอบก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

3. ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการสอนแบบใช้เกมส์การศึกษา วิชาพิมพ์ดีดไทยเบื้องต้น พบว่ามีความพึงพอใจ อยู่ในระดับมากที่สุด