



ระบบสั่งจองเสื้อผ้า ด้วยโปรแกรม Microsoft Access 2010
กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

เพชรเอก	มีแสนสัตย์
มงคล	เพชรพลอยดี
ณัฐพงศ์	สกุลพงษ์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ. 2556
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	ระบบสั่งจองเสื้อผ้า ด้วยโปรแกรม Microsoft Access 2010
	กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
โดย	นายเพชรเอก มีแสนสัตย์
	นายมงคล เพชรพลอยดี
	นายณัฐพงศ์ สกฤตพงษ์
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสาวนรินทร์ กล้าหาญ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	นางสาวบุญเรือน มรกต
จำนวนหน้า	67 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง ระบบสั่งจองเสื้อผ้า ด้วยโปรแกรม Microsoft Access 2010 กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2559 โดยมีผลมาจากทางวิทยาลัยได้มีการเก็บข้อมูลการสั่งจองเสื้อผ้าโดยใช้กระดาษในการบันทึกข้อมูล ทำให้มีข้อผิดพลาดและขาดความเป็นระเบียบเรียบร้อย ซึ่งเป็นผลให้เกิดความล่าช้าในการค้นหาและตรวจสอบ

เพื่อให้การจัดการข้อมูลการสั่งจองเสื้อผ้าให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ทางคณะผู้จัดทำจึงได้สร้างระบบสั่งจองเสื้อผ้า ด้วยโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล Microsoft Access 2010 มีการนำเทคโนโลยีเข้ามาช่วยในการดำเนินงานโดยเฉพาะคอมพิวเตอร์เพื่อมาช่วยในการทำงานหลายๆ ด้าน เช่น การจัดเก็บข้อมูล การค้นหาข้อมูลต่างๆ เป็นต้น

สามารถจัดเก็บข้อมูลการสั่งจองเสื้อผ้าเป็นระบบมากยิ่งขึ้น ทำให้วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจมีระบบการสั่งจองเสื้อผ้าที่ทันสมัยและสะดวกต่อการใช้งาน สามารถค้นหาและตรวจสอบข้อมูลได้สะดวกรวดเร็วมากยิ่งขึ้น



การสร้างแอนิเมชั่น เรื่อง เรือนสายอาชีพได้อย่างไร

ศุภวิชญ์	สังข์ศิริ
ธนาคม	สรรเสริญ
อภิชาติ	จันธิมา

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ. 2556
สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การสร้างแอนิเมชัน เรื่อง เรียนสายอาชีพได้อย่างไร
โดย	นายศุภวิชญ์ สังข์ศิริ นายธนาคม สรรเสริญ นายอภิชาติ จันธิมา
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสาวสุนันธิณี ล้อเฮง
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	73 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

การศึกษาเกี่ยวกับการนำเสนอแอนิเมชันเพื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับบรรยากาศการเรียนการสอนภายในวิทยาลัยมีวัตถุประสงค์เพื่อใช้เป็นสื่อการนำเสนอการ์ตูนแอนิเมชันเพื่อให้เกิดกระบวนการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง และเพื่อให้ความเพลิดเพลินให้มีความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

โครงการการสร้างแอนิเมชัน โครงการเรื่อง “เรียนสายอาชีพได้อย่างไร” นี้เป็นโครงการที่ใช้โปรแกรม Adobe Flash CS6 ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา

ซึ่งผู้จัดทำได้ทำแอนิเมชันเพื่อนำไปศึกษาเรื่อง “เรียนสายอาชีพได้อย่างไร” เป็นแอนิเมชันที่มีเนื้อหาหลากหลายเพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังความรู้อื่นๆ อีกมากมายซึ่งโครงการนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา



การพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนการสอนโปรแกรม Adobe
Photoshop CS6

วรางคณา ผลประดิษฐานนท์
ณัฐพร มุกดาสนิท

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ.2556
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บเพจ สื่อการเรียนการสอนโปรแกรม Adobe Photoshop CS6
โดย	นางสาวรวงคณา ผลประดิษฐ์ฐานนท์ นายณัฐพร มุกดาสนิทธิ
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์นรินทร์น์ กล้าหาญ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	49 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง การพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนการสอนโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2559 มีผลการศึกษาดังนี้ โครงการเรื่อง "เว็บเพจสอนการใช้งาน Adobe Photoshop CS6" นี้เป็นโครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาและให้ความรู้ลักษณะเด่นของโครงการประเภทนี้ คือ เป็นโครงการที่ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา ซึ่งผู้จัดทำจะทำเว็บเพจ ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษาเรื่อง "การใช้งาน Adobe Photoshop CS6" เป็นเว็บเพจที่มีเนื้อหาหลากหลาย เช่น Photoshop การหมุนและกลับด้านภาพการทำข้อความเวทมนต์ โดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ รูปภาพ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังความรู้อื่นๆ อีกมากมาย ซึ่งโครงการนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา



การพัฒนาเว็บเพจเพื่อการเรียนการสอน การริโซเคิลสิ่งของเหลือใช้
โดยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6

พงศ์ธร บุญรักษา
อรรถพล สมบูรณ์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ.2556
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนรู้เรื่อง “ใช้แล้วนำกลับมาใช้ใหม่”	
	กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ	
โดย	นายพงศ์ธร	บุญรักษา
	นายอรรถพล	สมบูรณ์
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม	
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ	
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์บุญเรือน มรกต	
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-	
จำนวนหน้า	30 หน้า	
ปีการศึกษา	2559	

บทคัดย่อ

โครงการพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนรู้เรื่อง “ใช้แล้วนำกลับมาใช้ใหม่” กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2559 มีผลการศึกษาดังนี้ โครงการ เรื่อง “ใช้แล้วนำกลับมาใช้ใหม่” นี้เป็นโครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาและให้ความรู้ลักษณะเด่นของโครงการประเภทนี้ คือ เป็นโครงการที่ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา ซึ่งผู้จัดทำพัฒนาเว็บเพจในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษาเรื่อง “ใช้แล้วนำกลับมาใช้ใหม่” เป็นเว็บเพจที่มีเนื้อหาหลากหลาย เช่น การนำกล่องนมมาทำเป็นสิ่งของเครื่องใช้โดยผู้จัดทำมีการสอนวิธีการการทำสิ่งของต่างๆ รูปภาพ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังความรู้อื่นๆ อีกมากมายซึ่งโครงการนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา



เกมการศึกษาที่ได้จากโปรแกรม Microsoft PowerPoint 2010

กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

พิมพ์ งามสม

สุธิตา แนนนิล

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ.2556
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	เกมการศึกษาที่ได้จากโปรแกรม Microsoft PowerPoint 2010
	กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
โดย	นางสาวพิมพ์ งามสม
	นางสาวสุธิตา นมมิล
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์สุนันธินี ล้อเฮง
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์บุญเรือน มรกต
จำนวนหน้า	48 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

ในปัจจุบันการสร้างงานในรูปแบบเกมได้รับความสนใจเป็นอย่างมากและแพร่หลายในสังคมไทย จากการรับคำสั่งจากผู้เล่นผ่านอุปกรณ์อินพุตต่างๆ เช่น เมาส์หรือคีย์บอร์ด มาเป็นการเคลื่อนไหวส่วนต่างๆ ของร่างกายแทน เช่น การใช้สมองในการคิดในการเล่นเกมนั้นเป็นแนวคิดที่จะนำเอาการเล่นเกมนั้นและชีวิตจริงมารวมเข้าด้วยกัน แนวคิดนี้จะทำให้ผู้เล่นได้รับประสบการณ์ในรูปแบบใหม่ที่เกี่ยวกับเกมเสียงทนายและตอบคำถาม ประสบการณ์ที่จะทำให้ผู้เล่นเกม รู้สึกเหมือนสามารถเล่นเกมได้ตลอดเวลา เป็นความสนุกที่ไม่ถูกจำกัดกรอบเพียงแค่ออกไปเล่นกับเครื่องคอมพิวเตอร์ภายในบ้านหรือทางวิทยาลัย

ในการเล่นเกมนั้นทำให้มีความน่าสนใจและมีประสิทธิภาพมากขึ้นโดยทางคณะผู้จัดทำจึงใช้โปรแกรม Microsoft PowerPoint 2010 ในการสร้างเกมขึ้นมา

เกมการศึกษาที่ได้จากโปรแกรม Microsoft PowerPoint 2010 นี้จัดทำเพื่อเป็นการแก้ไขพฤติกรรมจากการไม่สนใจเรียนในรายวิชาการใช้โปรแกรมเสนอข้อมูลด้วยสื่อโปรแกรม Microsoft PowerPoint 2010 ในการสอนของนักเรียนระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพในวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ



การพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนการสอนการใช้งานโปรแกรม Illustrator CS6

ปัทมวรรณ วงศ์รักษ์
กัณฑ์ ชูเชิด

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ.2556
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บไซต์เพื่อการเรียนการสอนการใช้งานโปรแกรม Introduction cs6
โดย	นางสาวปัทมวรรณ วงศ์รักษ์ นางสาวกันตา ชูเชิด
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสาวนรินรัตน์ กล้าหาญ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	นางสาวสุนันธินี ล้อเฮง
จำนวนหน้า	หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โปรแกรม Illustrator cs6 เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการวาดภาพ โดยจะสร้างภาพที่มีลักษณะเป็นลายเส้น หรือที่เรียกว่า Vector Graphic จัดเป็นโปรแกรมระดับมืออาชีพที่ใช้กันเป็นมาตรฐานในการออกแบบระดับสากลสามารถทำงานออกแบบต่างๆ ได้หลากหลาย ไม่ว่าจะเป็นสิ่งพิมพ์ บรรจุภัณฑ์ เว็บไซต์ และภาพเคลื่อนไหวตลอดจนการสร้างภาพเพื่อใช้เป็นภาพประกอบในการทำงานอื่นๆ เช่น การ์ตูน ภาพประกอบหนังสือ

ข้าพเจ้าฐานะนิสิตสาขาคอมพิวเตอร์ จึงมีความสนใจที่จะจัดทำสื่อการเรียนการสอนการใช้งานโปรแกรม Illustrator cs6 เพื่อทำให้เกิดการเรียนรู้และเกิดแหล่งการเรียนรู้ในการใช้โปรแกรม Illustrator cs6



การสร้างแอนิเมชัน เรื่อง Welcome To A-BATC
กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

สิทธิพันธ์	ธรรมเจริญ
ศักดิ์สิทธิ์	พัชขุน
คมกริช	กสิกรรม

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ. 2556
สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การสร้างแอนิเมชัน เรื่อง Welcome To A-BATC กรณีศึกษา: วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
โดย	นายสิทธิพันธ์ ธรรมเจริญ นายศักดิ์สิทธิ์ พัดขุน นายคมกริช กสิกรรม
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์สุนันธิณี ล่อเฮง
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์บุญเรือน มรกต
จำนวนหน้า	70 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

การศึกษาเกี่ยวกับการนำเสนอแอนิเมชันเพื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับบรรยากาศการเรียนการสอนภายในวิทยาลัยมีวัตถุประสงค์เพื่อใช้เป็นสื่อการนำเสนอการ์ตูนแอนิเมชันเพื่อให้เกิดกระบวนการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง และเพื่อให้ความเพลิดเพลินให้มีความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

โครงการการสร้างแอนิเมชัน โครงการเรื่อง "Welcome To A-BATC" นี้เป็นโครงการที่ใช้โปรแกรม Adobe Flash CS6 ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา

ซึ่งผู้จัดทำได้ทำแอนิเมชันเพื่อนำไปศึกษาเรื่อง "Welcome To A-BATC" เป็นแอนิเมชันที่มีเนื้อหาหลากหลาย เช่น การนำเสนอบรรยายบรรยากาศการเรียนการสอนภายในวิทยาลัยโดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ รูปภาพ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังความรู้อื่นๆ อีกมากมายซึ่งโครงการนี้จะ เป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา



การเปลี่ยนแปลงการบันทึกบัญชีโดยโปรแกรมทางบัญชี Clip Accounting

ภิรมย์	ตั้งเจตนาภิรมย์
โสภรัตน์	ปิ่นจตุรัส
ศศिया	ราชกิจ

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ปี พ.ศ.2556

สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาพาณิชยกรรม

วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การเปลี่ยนแปลงการบันทึกบัญชีโดยโปรแกรมทางบัญชี Clip Accounting	
คณะผู้จัดทำ	ภิรมย์ โสภารัตน์ ศศิยา	ตั้งเจตนาภิรมย์ ปั่นจตุรัส ราชกิจ
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม	
สาขาวิชา	การบัญชี	
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์พิมพ์พร	โสภา
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์กนิษฐา	สุขประเสริฐ
จำนวนหน้า	47 หน้า	
ปีการศึกษา	2559	

บทคัดย่อ

การเปลี่ยนแปลงการบันทึกบัญชีโดยโปรแกรมจัดทำเพื่อให้ผู้บริหารได้เห็นประโยชน์ของการจัดทำบัญชี การรับรู้รายได้ และการรับรู้ค่าใช้จ่าย เพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดในการประกอบธุรกิจ และจำเป็นต้องมีการจัดทำบัญชี ซึ่งจะเป็นเครื่องมือช่วยให้ผู้บริหารทราบถึงผลการดำเนินงาน เพื่อให้ได้ศึกษาโปรแกรมสำเร็จรูปทางบัญชีและเพื่อให้กิจการมีการบันทึกบัญชีให้มีความเป็นระบบมากขึ้น โดยมีผู้ตอบแบบสอบถามประเมินพึงความพอใจ จำนวน 5 คน ระดับความพึงพอใจต่อโครงการการเปลี่ยนแปลงการบันทึกบัญชีโดยโปรแกรมทางบัญชี Clip Accounting ในภาพรวมของการจัดโครงการ มีค่าเฉลี่ย (\bar{x}) เท่ากับ 3.90 ระดับ มาก และค่าเฉลี่ย S.D. เท่ากับ 0.32 ระดับ มาก

จากการทดสอบโปรแกรม Clip Accounting พบว่าผู้ใช้งานสามารถจัดทำบัญชีได้สะดวก รวดเร็ว ลดความยุ่งยากในการบันทึกบัญชีในสมุดซึ่งในการทำโครงการนี้พบปัญหาเรื่องของเวลาคณะผู้จัดทำมีเวลาไม่ตรงกันและใช้โปรแกรมไม่คล่อง



สื่อพัฒนาผู้เรียนบัญชีเพื่อเข้าสู่ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียน

**พิริยะ แสงรา
สุวิมล สัตย์ชื่อ**

**โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ. 2556
สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559**

โครงการ	สื่อพัฒนาผู้เรียนบัญชีเพื่อเข้าสู่ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียน	
คณะผู้จัดทำ	นายพิริยะ แสงวรา	นางสาวสุวิมล สัตย์ชื้อ
ประเภทวิชา	พานิชยกรรม	
สาขาวิชา	การบัญชี	
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ณิษฐา	สุขประเสริฐ
จำนวนหน้า	45	
ปีการศึกษา	2559	

บทคัดย่อ

เนื่องจากในยุคสมัยนี้ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียนนั้นนับเป็นสิ่งที่ผู้คนให้ความสำคัญมากไม่ว่าจะเป็นการศึกษาเพื่อปลูกฝังให้เด็กได้รู้จักและปรับตัวที่จะดำรงชีวิตในยุคของประชาคมอาเซียน วิชาชีพการบัญชีนั้นเป็น 1 ใน 7 วิชาชีพที่สามารถย้ายแรงงานได้อย่างเสรีในอาเซียน และยังเป็น วิชาชีพที่ตลาดอาเซียนต้องการแรงงานอย่างมากเป็นอันดับต้นๆ ด้วยผลนี้เราจึงคิดที่จะจัดทำสื่อพัฒนาผู้เรียนบัญชีเพื่อก้าวสู่ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียนนี้ขึ้นมาเพื่อให้ผู้เรียนบัญชีมีความรู้ความสามารถในการบันทึกบัญชีเป็นภาษาอังกฤษ

จากการจัดทำโครงการวิชาชีพเรื่อง สื่อพัฒนาผู้เรียนบัญชีเพื่อเข้าสู่ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียน โดยกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาคือนักเรียนระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพของวิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ จำนวน 10 คน จากผลการจัดทำโครงการพบว่านักเรียนกลุ่มตัวอย่างจดจำคำศัพท์ได้ 2 เพื่อให้เกิดความสนุกสนานโดยใช้แบบประเมินความพึงพอใจสอบถาม/กับกลุ่มตัวอย่างผลการประเมิน จากการประเมินแบบสอบถาม ผลการวิเคราะห์ข้อมูลมีผู้เข้าร่วมโครงการซึ่งแบ่งเป็นชายจำนวน 1 คนแบ่งเป็นหญิงจำนวน 9 คน ผลการวิเคราะห์ข้อมูลความพึงพอใจต่อโครงการสื่อพัฒนาผู้เรียนบัญชีเพื่อเข้าสู่ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียน ประจำปีการศึกษา 2559 ในภาพรวมของการจัดโครงการ มีค่าเฉลี่ย (\bar{x}) เท่ากับ 4.44 ค่าเฉลี่ย S.D เท่ากับ 0.56 ระดับ มาก ข้อเสนอแนะในการจัดทำโครงการในครั้งถัดไปเพิ่มโจทย์ให้มากขึ้น มีความหลากหลายของโจทย์



หรรษาปริศนาบัญชี (Fun Puzzle Book)

สิรินาถ เชื้อจิบ

**โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้น (ปวช.) พ.ศ.2556
สาขาวิชาการบัญชีประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559**

โครงการ	: หารรษาปริศนาบ้ญชี (Fun Puzzle Book)
คณะผู้จัดทำ	: นางสาวสิรินาถ เชื้อจิบ
ประเภทวิชา	: พาณิชยกรรม
สาขาวิชา	: การบ้ญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	: อาจารย์กนิษฐา สุขประเสริฐ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	: -
จำนวนหน้า	: 37
ปีการศึกษา	: 2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง “หารรษาปริศนาบ้ญชี (Fun Puzzle Book)” เป็นโครงการประเภทสิ่งประดิษฐ์/นวัตกรรม มีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักเรียนเข้าใจความหมายของบ้ญชีและคำศัพท์ต่างๆ เพื่อถ่ายแก่การจดจำ เพื่อให้นักเรียนเกิดสามารถวิเคราะห์รายการค้าและนำไปบันทึกบ้ญชีได้ถูกต้อง เพื่อให้นักเรียนเกิดความรู้สึกสนุกสนานไม่เบื่อหน่าย ผู้จัดทำได้สร้างสื่อการเรียนการสอนโดยนำความหมายของบ้ญชี คำศัพท์ต่างๆ และการบันทึกบ้ญชี มาประยุกต์ให้อยู่ในรูปแบบของเกม กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษา คือ นักเรียนนักศึกษาประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเชียนบริหารธุรกิจ สาขาการบ้ญชี (ภาคสมทบ) จำนวน 20 คน

จากการทดลองและนำไปใช้งาน โครงการ “หารรษาปริศนาบ้ญชี(Fun Puzzle Book)” มีผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 20 คน ผลการวิเคราะห์ข้อมูลความพึงพอใจต่อโครงการ ในภาพรวมของการจัดโครงการ มีค่าเฉลี่ย (\bar{x}) เท่ากับ 3.99 และค่า S.D. เท่ากับ 0.61 ซึ่งอยู่ในระดับ มาก แต่มีข้อบกพร่องบางส่วนคือ ไม้ Jenga มีขนาดเล็กจึงไม่สะดวกในการเล่นเกมนักเรียนนักศึกษาไม่ค่อยเข้าใจกฎกติกาของเกม



พัฒนาความรู้ทางบัญชีโดย Account game

พิชญภา	บุญยังยีน
ณัฐวรา	วงศ์ทอง
สุกัญญา	โกศล

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ. 2556
สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	พัฒนาความรู้ทางบัญชีโดย Account game
คณะผู้จัดทำ	1. น.ส. พิชญานา บุญยังยืน 2. น.ส. ณัฐวรา วงศ์ทอง 3. น.ส. สุกัญญา โภศล
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขาวิชา	การบัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์กนิษฐา สุขประเสริฐ
จำนวนหน้า	24
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

เนื่องจากในการเรียนวิชาบัญชีนั้นจะต้องมีทั้งความรู้และทักษะในการบันทึกบัญชี หากศึกษาระดับอุดมศึกษาก็จะมีบัญชีภาคภาษาอังกฤษเพิ่มขึ้น ในการเรียนคำศัพท์ทางการบัญชีเป็นคำศัพท์เฉพาะจึงควรที่จะรู้และสามารถนำไปใช้ในการเรียนระดับสูงได้ ด้วยเหตุผลนี้เราจึงคิดที่จะจัดทำสื่อพัฒนาความรู้ทางบัญชีโดย Account game นี้ขึ้นมาเพื่อให้ผู้เรียนบัญชีมีความรู้ความสามารถในการจดจำคำศัพท์ และไม่ทำให้เกิดความเบื่อหน่ายในการเรียน

จากการจัดทำโครงการวิชาชีพเรื่อง พัฒนาความรู้ทางบัญชีโดย Account game โดยกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาคือนักเรียนระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพของวิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ จำนวน 12 คน จากผลการจัดทำโครงการพบว่านักเรียนกลุ่มตัวอย่างจดจำคำศัพท์ได้ 2 เพื่อให้เกิดความสนุกสนานโดยใช้แบบประเมินความพึงพอใจสอบถาม/กับกลุ่มตัวอย่างผลการประเมิน จากการประเมินแบบสอบถาม ผลการวิเคราะห์ข้อมูลมีผู้เข้าร่วมโครงการซึ่งแบ่งเป็นชายจำนวน 1 คนแบ่งเป็นหญิงจำนวน 11 คน ผลการวิเคราะห์ข้อมูลความพึงพอใจต่อโครงการพัฒนาความรู้ทางบัญชีโดย Account game ประจำปีการศึกษา 2559 ในภาพรวมของการจัดโครงการ มีค่าเฉลี่ย (\bar{x}) เท่ากับ 4.50 ค่าเฉลี่ย S.D เท่ากับ 0.50 ระดับ มาก ข้อเสนอแนะในการจัดทำโครงการในครั้งถัดไปเพิ่มโจทย์ในตารางเกมสีให้มากขึ้น มีความหลากหลายของโจทย์



การสร้างแอนิเมชัน เรื่อง น้องพันล้านแอฟ
กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

กนกพร	ชัยวงศ์
ณัชชา	สุขบุญเรือน
เสกสรรค์	สงค์แจ้ใหญ่

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ. 2556
สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การสร้างแอนิเมชัน เรื่อง ภัยสังคมทางอินเทอร์เน็ต
	กรณีศึกษา: วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
โดย	นางสาวกนกพร ชัยวงศ์
	นางสาวณัชชา สุขบุญเรือน
	นายเสกสรรค์ สงค์แจ่มใหญ่
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	ว่าที่ร้อยตรีธรรมรัตน์ พึ่งกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์สุนันธินี ล่อเฮง
จำนวนหน้า	66 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

การศึกษาเกี่ยวกับการนำเสนอแอนิเมชัน เพื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับภัยจากการใช้โซเชียลในทางที่ผิด มีวัตถุประสงค์ เพื่อใช้เป็นสื่อการนำเสนอการตูนแอนิเมชัน เพื่อให้เกิดกระบวนการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง และเพื่อให้ความเพลิดเพลินให้มีความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

โครงการเรื่อง การสร้างแอนิเมชัน เรื่อง ภัยสังคมทางอินเทอร์เน็ต ปีการศึกษา 2559 มีผลการศึกษา ดังนี้ โครงการเรื่อง “ภัยสังคมทางอินเทอร์เน็ต” นี้เป็นโครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาและให้ความรู้ ลักษณะเด่นของโครงการประเภทนี้ คือ เป็นโครงการที่ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา ซึ่งผู้จัดทำจะทำแอนิเมชัน ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษาเรื่อง “ภัยสังคมทางอินเทอร์เน็ต” เป็นแอนิเมชันที่มีเนื้อหาหลากหลาย เช่น การหลอกลวง การใช้เทคโนโลยีของวิทยาลัยโดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ รูปภาพ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังมีความรู้อื่นๆ อีกมากมายซึ่งโครงการนี้จะ เป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา



การพัฒนาเว็บเพจเพื่อการเรียนการสอนการใช้งานโปรแกรม
Adobe Flash CS6

ยลดา ยินดี
จรรยา เล็กรัตน์
ณัฐพล รุ่งเนียม

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ. 2556
สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนการสอนการใช้งานโปรแกรม
	Adobe Flash CS6
โดย	นางสาวลดา ยินดี
	นางสาวจรียา เล็กรัตน์
	นายณัฐพล รุ่งเนียม
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	ว่าที่ร้อยตรีธรรมรัตน์ พึ่งกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	74 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

การศึกษาเกี่ยวกับการนำเสนอสื่อการเรียนการสอนเพื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับ“การพัฒนาเว็บเพจการใช้งานโปรแกรม Adobe Flash CS6” มีวัตถุประสงค์เพื่อใช้เป็นสื่อในการเรียนการสอนสามารถนำไปพัฒนาในด้านการศึกษาค้นคว้า เพื่อให้เกิดกระบวนการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง

โครงการที่จัดทำขึ้นมานี้ จัดทำขึ้นโดยใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5 เพื่อตอบสนองต่อการเรียนรู้ที่มีเนื้อหาหลากหลาย เพื่อประโยชน์แก่นักเรียน-นักศึกษา และประชาชนทั่วไป ที่ไม่ค่อยมีพื้นฐานทางด้านการใช้งาน การทำสื่อต่างๆ โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash CS6 และเพื่อให้เยาวชนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับพื้นฐานการใช้งานโปรแกรม Adobe Flash CS6 เช่น การนำเสนอเกี่ยวกับขั้นตอนการใช้ Adobe Flash CS6 แนะนำส่วนประกอบของโปรแกรมให้ผู้ใช้งานโปรแกรมได้เรียนรู้ และวิธีการใช้โปรแกรม Adobe Flash CS6 อย่างถูกวิธี โดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ รูปภาพ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังความรู้อื่นๆ อีกมากมายซึ่งโครงการนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา



การพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนรู้เรื่อง Adobe Photoshop CS.6
โดยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS.6

ธนพร อำไพจิตร
ฉัญกร เรืองศรี

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ.2556
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนรู้เรื่อง Adobe Photoshop CS6 โดยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6
โดย	นางสาวธัญกร เรืองศรี นางสาวธนพร อำไพจิตร
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์บุญเรือน มรกต
จำนวนหน้า	44 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง การพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนรู้เรื่อง Adobe Photoshop CS6 โดยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ปีการศึกษา 2559 มีผลการศึกษาดังนี้ โครงการเรื่อง Adobe photo shop CS6 นี้เป็นโครงการเรียนรู้ ลักษณะเด่นของโครงการประเภทนี้ คือ เป็นโครงการที่ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา ซึ่งผู้จัดทำจะทำเว็บเพจ ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษาเรื่อง “Adobe Photoshop CS.6” เป็นเว็บเพจที่มีเนื้อหาหลากหลาย โดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ รูปภาพ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังความรู้อื่นๆ อีกมากมายซึ่งโครงการนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา

โครงการเรื่อง การพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนรู้เรื่อง Adobe Photoshop CS6 โดยใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ในการพัฒนาสื่อเพื่อการเรียนรู้และให้ความรู้และพัฒนาความสามารถและทักษะต่างๆ



การพัฒนาผู้เรียนวิชาภาษีเงินได้บุคคลธรรมดา โดยใช้ Domino Game

ชุตีพร อารมณ์

สุภาพร บุญรัมย์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ. 2556

สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาพาณิชยกรรม

วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาผู้เรียนวิชาภาษาจีนได้
	บุคคลธรรมดาโดยใช้ Domino Game
โดย	นางสาวชุดิพร อารณัณ
	นางสาวสุภาพร บุณรุ่มเย็น
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขางาน	การบัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์พิมพ์พร โสภา
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์กนิษฐา สุขประเสริฐ
จำนวนหน้า	31
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

เนื่องจากการพัฒนาประเทศให้เจริญก้าวหน้าจำเป็นต้องอาศัยงบประมาณ จึงมีการเก็บภาษีของประชาชนที่มีเงินได้ คณะผู้จัดทำจึงนำมาเป็นแนวทางเพื่อจัดทำเกมโดมิโน (Domino) ซึ่งเป็นเกมที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับภาษาจีนได้บุคคลธรรมดา จากผลการทดลองพบว่านักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรมสามารถพัฒนาทักษะด้านการสังเกต ไหวพริบปฏิภาณ และสามารถสามารถเข้าใจเนื้อหาได้ง่าย จากการประเมินมีผู้ตอบแบบสอบถาม จำนวน 40 คน มีค่าเฉลี่ย (\bar{x}) เท่ากับ 4.79 อยู่ในระดับ มากที่สุด และค่าเฉลี่ย S.D. เท่ากับ 0.58 ระดับ มากที่สุด จากผลการทดลองทำให้ผู้ทดลองสามารถพัฒนาทักษะในด้านการสังเกต สามารถเข้าใจได้ง่ายและผู้เล่นมีไหวพริบปฏิภาณเพิ่มขึ้น ในการทดลองนั้นได้เกิดปัญหาขึ้น เนื่องจากเวลาในการทำงานของคณะผู้จัดทำไม่ตรงกันและเกิดปัญหาทางอิเล็กทรอนิกส์บ่อยครั้งจึงทำให้เกิดความล่าช้า คณะกรรมการจึงแนะนำให้ปรับความแข็งแรง ทนทานของตัวโดมิโน (domino) และใช้วัสดุที่มีอายุการใช้งานยาวนาน และปรับเนื้อหาให้มีความเหมาะสมสามารถที่จะนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้



การสร้าง E-Book เรื่อง “หนังสือรุ่น ปีการศึกษา 2559
ด้วยโปรแกรม desktop author

กานต์ธิดา แฉล้มล้ำ

หทัยชนก วงษ์คารา

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ.2556
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาซิยนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ การสร้าง E-Book ด้วยโปรแกรม desktop author“หนังสือรุ่น ปีการศึกษา 2559”
โดย นางสาวกานต์ธิดา แฉล้มล้ำ
นางสาว หทัยชนก วงษ์ดารา

ประเภทวิชา พาณิชยกรรม
สาขางาน คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์ อาจารย์สุนันธิณี ล่อเฮง
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม -
จำนวนหน้า 55 หน้า
ปีการศึกษา 2559

บทคัดย่อ

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เป็นสื่อการเรียนรู้ที่มีบทบาทสำคัญในปัจจุบันและมีแนวโน้มที่จะได้รับการนิยมมากขึ้นในอนาคต เนื่องจากการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีต้นทุนต่ำ ใช้เวลาในการการผลิต และสามารถเผยแพร่เพื่อการใช้ประโยชน์ได้รวดเร็ว เช่น การสร้าง E-Book ด้วยโปรแกรม desktop author เรื่อง “หนังสือรุ่น ปีการศึกษา 2559” จึงเป็นสื่อที่มีความสำคัญอย่างมากสำหรับการเรียนรู้ในปัจจุบัน

ข้าพเจ้าฐานะนิสิตสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ จึงมีความสนใจที่จะจัดทำโครงการการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ด้วยโปรแกรม desktop author เรื่อง การสร้าง E-Book ด้วยโปรแกรม desktop author เรื่อง “หนังสือรุ่น ปีการศึกษา 2559” การพัฒนาหนังสือรุ่นจากปกติ มาสร้างโดยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม desktop author ผู้จัดทำได้เริ่มดำเนินการตามขั้นตอนการดำเนินงานตามที่เสนอได้มีการนำหนังสือรุ่นมาประยุกต์จากหนังสือเล่มทั่วไปถ่ายรูปแบบนำตัวทั่วไป มาประยุกต์เป็นการอัดคลิปวีดีโอมาแนะนำตัวเองโดยทั้งที่ครูที่ปรึกษา เพื่อนในชั้นปี ได้มีส่วนร่วมและแสดงการแนะนำตัวในเนื้อหาและรูปแบบของการทำหนังสือรุ่นปี 2558 ซึ่งทำให้เกิดการเรียนรู้และเกิดแหล่งการเรียนรู้ในการทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์



การสร้างเว็บกฎหมายคอมพิวเตอร์

สายทอง คงสวัสดิ์
กฤษณชัย บัวเนียม

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ. 2556
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

ชื่อโครงการ	การสร้างเว็บกฎหมายคอมพิวเตอร์
โดย	นางสาวสายทอง คงสวัสดิ์ นายกฤตชนชัย บัวเนียม
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	ว่าที่ร้อยตรี ธรรมรัตน์
จำนวนหน้า	60 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

การจัดทำโครงการสร้างเว็บกฎหมายคอมพิวเตอร์เนื่องจากในปัจจุบันนักเรียนไทยไม่ค่อยเข้าใจกฎหมายทางคอมพิวเตอร์ แต่มีความสนใจด้านคอมพิวเตอร์กันมาก และอยากเข้าใจให้มากขึ้นกว่านี้คณะผู้จัดทำจึงต้องมีการคิดค้นอุปกรณ์ที่สามารถนำมาเป็นสื่อกลางในการสอน

เพื่อในการทำความเข้าใจในกฎหมายคอมพิวเตอร์ โดยได้ทั้งความรู้และแง่คิดดีๆ ในการใช้คอมพิวเตอร์ จึงหาเนื้อหาใหม่ๆ ให้เข้ากับเด็กในยุคนี้ คณะผู้จัดทำจึงได้จัดทำโครงการสร้างเว็บกฎหมายคอมพิวเตอร์ และการออกแบบใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS5 และโปรแกรมอื่นๆ ที่ใช้พัฒนาเว็บ



ระบบยืม – คืบค้นหา หนังสือห้องสมุด
ด้วยโปรแกรม Microsoft Access 2010
กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

ณัฐพงศ์ วณิชัญญาทรัพย์
นัฐวุฒิ กรุณานนท์
ปฏิภาณ มนทกานติ

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ. 2556
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	ระบบยืม - คืน หนังสือห้อง ด้วยโปรแกรม Microsoft Access 2010 กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
โดย	นายณัฐพงศ์ วนิชัญญาทรัพย์ นายปฏิภาณ มลทกานติ นายณัฐวุฒิ กรุณานนท์
ประเภทวิชา	พาณิชยกรรม
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสาวบุญเรือน มรกต
จำนวนหน้า	47 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง ระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุด ด้วยโปรแกรม Microsoft Access 2010
กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2559 โดยมีผลจากทางวิทยาลัยได้มีการเก็บข้อมูลการยืม - คืนหนังสือ โดยใช้กระดาษที่อยู่หลังหนังสือเมื่อมันหายทำให้เกิดการลำบากในการติดตามกลับคืนทำให้เกิดความไม่เป็นระบบ ซึ่งเป็นผลให้เกิดความล่าช้าในการค้นหา ตรวจสอบ

เพื่อให้การจัดการข้อมูลการยืม - คืนให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ทางคณะผู้จัดทำจึงได้สร้าง ระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุด ด้วยโปรแกรม Microsoft Access 2010 มีการนำเทคโนโลยีเข้ามาช่วยในการดำเนินงานโดยเฉพาะคอมพิวเตอร์เพื่อมาช่วยในการทำงานหลายๆ ด้าน เช่น การจัดเก็บข้อมูล การค้นหาข้อมูลหนังสือต่าง ๆ เป็นต้น

สามารถจัดเก็บข้อมูลการยืม - คืนหนังสือห้องสมุด เป็นระบบระเบียบมากยิ่งขึ้น ทำให้ห้องสมุดวิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจมีระบบการยืม - คืน หนังสือที่ทันสมัยและสะดวกต่อการใช้งานสามารถค้นหาและตรวจสอบได้สะดวกรวดเร็วมากยิ่งขึ้น



พัฒนาการบันทึกบัญชีและให้ความรู้โดยโปรแกรมบัญชีออนไลน์

กรณีศึกษา ร้านปังปอนด์คาร์แคร์

Development, accounting and education program accounts.

Study : Pang Pone Car Care

พิสุทธิ์ ชูราศรี

สุทธิดา บุญมี

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557

สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

ปีการศึกษา 2559

ชื่อโครงการ	พัฒนาการบันทึกบัญชีและให้ความรู้โดยโปรแกรมบัญชีออนไลน์ กรณีศึกษา ร้านปิงปอนด์คาร์แคร์
คณะผู้จัดทำ	นางสาวพิสุทธิ์ ชูราศรี นางสาวสุทธิดา บุญมี
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขาวิชา	การบัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์พิมพ์พร โสภาก
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์กนิษฐา สุขประเสริฐ
จำนวนหน้า	90 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

พัฒนาการบันทึกบัญชีและให้ความรู้โดยโปรแกรมบัญชีออนไลน์กรณีศึกษา ร้านปิงปอนด์คาร์แคร์. โครงการ. (การบัญชี). นักศึกษา วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ.

การทำโครงการครั้งนี้มีความมุ่งหมาย เพื่อพัฒนาระบบบัญชีและฐานข้อมูลของลูกค้าให้กิจการ กิจการตัวอย่างที่ใช้ในการทำโครงการครั้งนี้คือ ร้านปิงปอนด์คาร์แคร์ กลุ่มผู้จัดทำได้สอบถามข้อมูลโดยเข้าพบและสัมภาษณ์เจ้าของกิจการ เพื่อเก็บรวบรวมข้อมูล

คณะผู้จัดทำได้ร่วมกันเสนอความคิดเห็นในการจัดทำโครงการเกี่ยวกับการศึกษาระบบโปรแกรมออนไลน์และคณะผู้จัดทำเล็งเห็นว่า หากทำโครงการนี้จะก่อให้เกิดประโยชน์ คือ สามารถตรวจสอบบัญชีได้อย่างรวดเร็ว เก็บข้อมูลได้เยอะและมีความเป็นระเบียบในการจัดเก็บข้อมูลและง่ายต่อการตรวจสอบ โดยการนำโปรแกรมบัญชีออนไลน์ จากเว็บไซต์ www.trcloud.org มาให้ร้านปิงปอนด์คาร์แคร์ทดลองใช้ และประเมินความพึงพอใจโดยใช้แบบสอบถามประเมิน ผลการประเมินพบว่า ผู้ตอบแบบสำรวจความพึงพอใจด้าน ระบบบัญชีมีความสอดคล้องกับกิจการอยู่ในระดับดีมาก คะแนนเฉลี่ย 4.5 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.71 ระบบบัญชีไม่มีความซับซ้อนอยู่ในระดับดี คะแนนเฉลี่ย 4 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.00 ระบบบัญชีที่ได้ออกแบบมีประโยชน์ต่อกิจการอยู่ในระดับดีมาก คะแนนเฉลี่ย 5 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.00 ระบบจัดเก็บเอกสารทำให้กิจการของท่านมีความปลอดภัยอยู่ในระดับดีมาก คะแนนเฉลี่ย 4.5 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 1.41 คณะผู้จัดทำอธิบายโปรแกรมเข้าใจโปรแกรมได้ง่ายอยู่ในระดับดีมาก



สื่อการเรียนรู้เรื่องบัญชีเบื้องต้น สำหรับนักเรียนระดับมัธยมศึกษา
ตอนต้น

Learning the basic knowledge into account. For junior high
school students

รัตนาวรรณ เหล็กเพชร
มนทาทิพย์ สาแก้ว

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

ชื่อโครงการ	สื่อการเรียนรู้เรื่องความรู้สู่บัญชีเบื้องต้น สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ตอนต้น
คณะผู้จัดทำ	นางสาวรัตนาวรรณ เหล็กเพชร นางสาวมนตาทิพย์ સાແກ້ວ
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขาวิชา	การบัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์กนิษฐา สุขประเสริฐ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์พิมพ์พร โสภา
จำนวนหน้า	90 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

การทำโครงการครั้งนี้มีจุดมุ่งหมาย เพื่อแนะแนวความรู้ในวิชาการบัญชีเบื้องต้นในกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 กลุ่มนักเรียนที่เข้ารับการแนะแนวในการทำโครงการครั้งนี้คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนชุมชนบ้านวังจันทร์ อ.วังจันทร์ จ.ระยอง กลุ่มผู้จัดทำได้ทำการแนะแนวโดยใช้ Power Point เป็นสื่อการแนะแนวและมีกิจกรรมเกี่ยวกับการบัญชีให้ร่วม

คณะผู้จัดทำได้ร่วมกันเสนอความคิดเห็นในการจัดทำโครงการเกี่ยวกับนวัตกรรมความรู้สู่บัญชีเบื้องต้นโดยเล็งเห็นว่าถ้าได้ทำโครงการนี้จะทำให้เกิดประโยชน์ คือ เมื่อทำการแนะนำน้อง ๆ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จะทำให้น้อง ๆ มีทัศนคติและแนวคิดในเรื่องของการเรียนบัญชีที่ดีขึ้น เพราะเวลาน้อง ๆ ส่วนใหญ่คิดว่าวิชาการบัญชีเป็นวิชาที่เรียนยาก มีแต่ตัวเลข ทำให้ไม่ค่อยมีคนอยากเรียน การแนะแนวและเข้าร่วมกิจกรรมในครั้งนี้ทำให้น้อง ๆ เปลี่ยนความคิดละมีทัศนคติดีขึ้น เพราะจากแบบประเมินน้อง ๆ อยากให้ไปแนะนำบ่อย ๆ และมีความสุขพร้อมรอยยิ้มเวลาเข้าร่วมกิจกรรม

ผลการประเมินความพึงพอใจ พบว่า ความพึงพอใจในเนื้อหา / กิจกรรมอยู่ในระดับดี เฉลี่ยอยู่ที่ 4.24 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.56 ความพึงพอใจในระยะเวลาการบรรยายกิจกรรมอยู่ในระดับดี เฉลี่ยอยู่ที่ 4.24 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.56 ความพึงพอใจในวิทยากรที่ถ่ายทอดความรู้ / กิจกรรมอยู่ในระดับดี เฉลี่ยอยู่ที่ 4.59 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.51 ความพึงพอใจในสื่อและอุปกรณ์ที่ใช้ในการบรรยายอยู่ในระดับดี เฉลี่ยอยู่ที่ 4.18 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.64 ความพึงพอใจในการมีส่วนร่วมในกิจกรรมอยู่ในระดับดี เฉลี่ยอยู่ที่ 4.18 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.73 ความพึงพอใจในระบบเสียงที่ใช้แนะนำอยู่ในระดับดี เฉลี่ยอยู่ที่ 4.24 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.66 ความพึงพอใจในบรรยากาศในการแนะนำอยู่ใน



สื่อช่วยสอนการบัญชีขั้นต้น เรื่องความหมายและการจำแนกหมวดหมู่

กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

Media tutorial Introduction to Accounting

About the definition and classification

Study : Asean business administration technological college

ณัฐนันท์ แซ่ก๊วย

ยุพิน โพธิ์อุคม

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557

สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

ปีการศึกษา 2559

ชื่อโครงการ	สื่อช่วยสอนการบัญชีขั้นต้น เรื่องความหมายและการจำแนกหมวดหมู่ กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
คณะผู้จัดทำ	นางสาวณัฐนันท์ แซ่ก๊วย นางสาวยุพิน โพธิ์อุดม
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขาวิชา	การบัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์พิมพ์พร โสภา
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	117 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง สื่อช่วยสอนการบัญชีขั้นต้น เรื่องความหมายและการจำแนกหมวดหมู่ : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2559 มีผลการศึกษาดังนี้ โครงการงานเรื่อง "สื่อช่วยสอนการบัญชีขั้นต้น เรื่องความหมายและการจำแนกหมวดหมู่" นี้เป็นโครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาและให้ความรู้ในการศึกษา เป็นการรวบรวมเทคนิคของการจัดทำบัญชีที่มีเนื้อหาหลากหลาย เช่น การจำแนกหมวดหมู่ของแต่ละรายการอาทิ เช่น สินทรัพย์ หนี้สิน ส่วนของเจ้าของ รายได้ ค่าใช้จ่าย เป็นต้น โดยผู้จัดทำได้มีการสรุปสื่อช่วยสอนการบัญชีขั้นต้น เพื่อให้เกิดความเข้าใจและความรู้อื่น ๆ อีกมากมายซึ่งโครงการนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา

โครงการเรื่อง สื่อช่วยสอนการบัญชีขั้นต้น เรื่องความหมายและการจำแนกหมวดหมู่ สามารถเป็นสื่อทางการศึกษาได้ เหมาะสำหรับผู้เริ่มศึกษาบัญชีขั้นต้นได้เป็นอย่างดี จะสามารถบันทึกเหตุการณ์ทางรายการค้าได้ และเป็นประโยชน์แก่บุคคลที่สนใจในเนื้อหาโครงการได้เป็นอย่างดี

คณะผู้จัดทำได้ทำแบบสอบถามความพึงพอใจต่อผู้ทำแบบประเมินหลังการเผยแพร่สื่อ พบว่า ผู้ตอบแบบสำรวจความพึงพอใจด้านการนำเสนออยู่ในระดับดี คะแนนเฉลี่ย 3.96 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.60 ด้านเนื้อหาที่นำมาเผยแพร่อยู่ในระดับดี คะแนนเฉลี่ย 3.86 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.70 ด้านความน่าสนใจของเนื้อหาอยู่ในระดับดี คะแนนเฉลี่ย 3.96 ค่า



การให้ความรู้เกี่ยวกับการยื่นแบบแสดงรายการภาษีหัก ณ ที่จ่ายตามแบบ ภ.ง.ด. 3
Guide to withholding income tax return with P.N.D.3

จิราภรณ์ โรจน์กิตติญา
เมติญา แก้วพวง

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาการบัญชีประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

ชื่อโครงการ	การให้ความรู้เกี่ยวกับการยื่นแบบแสดงรายการภาษีหัก ณ ที่จ่ายตาม แบบ ภ.ง.ด. 3
คณะผู้จัดทำ	นางสาวจิราภรณ์ โรจนกิตติญา นางสาวเมติญา แก้วพวง
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขาวิชา	การบัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์กนิษฐา สุขประเสริฐ
จำนวนหน้า	76 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการการให้ความรู้เกี่ยวกับการยื่นแบบแสดงรายการภาษีหัก ณ ที่จ่ายตามแบบ ภ.ง.ด.3 โครงการ. (การบัญชี). นักศึกษา วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ.

การทำโครงการครั้งนี้มีความมุ่งหมายในการให้ความรู้ในเรื่อง ภาษีอากร (ภ.ง.ด. 3) สมัยนี้ การกรอกรายการเพื่อเสียภาษีสามารถทำได้ง่ายขึ้น ไม่ว่าจะเป็นการกรอกในแบบฟอร์มแล้วนำไปยื่น ต่อกรมสรรพากรโดยตรง หรือจะเป็นการกรอกแบบออนไลน์ก็สามารถทำได้แล้วในปัจจุบันนี้

คณะผู้จัดทำจึงได้ศึกษาข้อมูลโดยตรงที่จะนำมาสร้างสื่อการเรียนรู้ โดยการศึกษาในเรื่อง ภาษีอากร โดยเจาะไปที่เรื่อง ภาษีเงินได้หัก ณ ที่จ่ายเพียงเรื่องเดียว และได้นำสื่อวิดีโอที่สร้างมาให้ ความรู้ภายในองค์กร เดอะปาร์คแอดวานเจอร์แลนด์ เพื่อเป็นการให้ความรู้ในการกรอก ภ.ง.ด. 3 โดยมีการสรุปผลการประเมินความพึงพอใจ โดยใช้แบบสอบถาม พบว่า เนื้อหาสาระ / กิจกรรม เหมาะสมพึงพอใจ เฉลี่ย 4.4 อยู่ในระดับ ดี ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.84 ระยะเวลาในการ บรรยายกิจกรรมความเหมาะสมเพียงใด เฉลี่ย 4.3 อยู่ในระดับ ดี ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.82 วิทยากรสามารถถ่ายทอดความรู้/กิจกรรมเหมาะสมเพียงใด เฉลี่ย 3.9 อยู่ในระดับ ปานกลาง ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.88 วิทยากรสามารถใช้สื่อ อุปกรณ์ได้เหมาะสมเพียงใด เฉลี่ย 3.5 อยู่ในระดับ ปานกลาง ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.53 ท่านได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมมากน้อย เพียงใด เฉลี่ย 3.6 อยู่ในระดับ ปานกลาง ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ในระดับ 0.70 ขึ้นตอนในการยื่น ภ.ง.ด. 3 เป็นไปตามระเบียบเข้าใจง่ายไม่ เฉลี่ย 3.8 อยู่ในระดับ ปานกลาง ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่



จัดทำบัญชีด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป
(EASY-ACC ACCOUNTING SYSTEM)

กรณีศึกษา : ร้านสมหวังเงินติดปกอก

เจนจิรา สรรเสริญ

พรรณี ปราณีราษฎร์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	จัดทำบัญชีด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป EASY ACC กรณีศึกษา : การสมหวังเงินติดปลอก
คณะผู้จัดทำ	นางสาวเจนจิรา สรรเสริญ นางสาวพรรณี ปราณีราษฎร์
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	การบัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์กนิษฐา สุขประเสริฐ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์พิมพ์พร โสภา
จำนวนหน้า	123 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง จัดทำบัญชีด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป EASY-ACC: เป็นโครงการให้ความรู้และศึกษาเกี่ยวกับการทำบัญชีด้วยโปรแกรมสำเร็จ เป็นโปรแกรมที่มีเนื้อหาหลากหลาย เช่น การทำบัญชีแยกประเภท การทำบัญชีสินค้าคงคลัง การทำบัญชีเจ้าหนี้และค่าใช้จ่าย การทำบัญชีลูกหนี้และรายได้ การทำบัญชีขายสินค้าและออกใบกำกับ การทำบัญชีซื้อสินค้าและนอกจากนี้แต่ละบัญชียังมีรายการอื่นๆแยกออกอีกมากมาย อาทิเช่น การออกใบรับวางบิล การออกใบแจ้งหนี้ การออกใบสั่งซื้อสินค้า การออกใบกำกับสินค้า การออกใบรับคืนสินค้า ฯลฯ โดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ รูปภาพ ในการสอนโปรแกรมนี้อเพื่อความเข้าใจและเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่เข้ามาศึกษาโครงการนี้ สามารถสรุปแบบประเมินความพึงพอใจได้ ดังนี้

ประโยชน์ที่ได้รับจากโปรแกรม อยู่ในระดับ ดีมาก โปรแกรม EASY-ACC สะดวกและรวดเร็วกว่าการทำบัญชีด้วยมือ อยู่ในระดับ ดีมาก โปรแกรม EASY-ACC มีความเข้าใจง่าย อยู่ในระดับ ดี สามารถนำไปใช้ในกิจการ อยู่ในระดับ ดีมาก โปรแกรม EASY-ACC มีประโยชน์ต่อกิจการ อยู่ในระดับ ดีมาก

เจนจิรา สรรเสริญ
พรรณี ปราณีราษฎร์



การให้ความรู้เกี่ยวกับภาษีสำหรับบุคคลทั่วไป
Awareness about tax for normal person

รินรดา วิทยานุกรณ์
แสงจันทร์ ดีประสิทธิ์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การให้ความรู้เกี่ยวกับภาษีสำหรับบุคคลทั่วไป
โดย	นางสาวรินรดา วิทยานุกรณ์ นางสาวแสงจันทร์ ตีประสิทธิ์
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	บัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์กนิษฐา สุขประเสริฐ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	49 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

เนื่องจากปัจจุบันภาษีเป็นสิ่งสำคัญ เป็นหน้าที่ของประชาชนที่จะต้องแสดงรายได้ของตนเอง หรือประเมินตนเอง หรืออาจถูกหัก ณ ที่จ่ายไว้ก่อน ส่วนผู้ใช้ภาษีของประชาชน ก็ต้องปฏิบัติตามหน้าที่ของตนให้ดี ให้สมกับเงินภาษีที่ประชาชนจ่าย การที่ได้เสียภาษีเงินได้ โดยเฉพาะได้เสียอย่างถูกต้องย่อมทำให้ผู้มีเงินได้เกิดความภาคภูมิใจที่ได้ปฏิบัติหน้าที่ตามที่กฎหมายกำหนด อันเป็นค่านิยมของสังคมประชาธิปไตยอย่างแท้จริง

ผู้จัดทำจึงเร่งเห็นความสำคัญ จึงจัดทำโครงการการให้ความรู้เกี่ยวกับภาษีสำหรับบุคคลทั่วไป ให้แก่ชาวบ้านในท้องถิ่นทราบและตระหนักถึงสิทธิประโยชน์ที่จะได้รับจากเงินภาษีที่ตนเองจ่ายไป ว่ารัฐนำเงินไปจัดสรรประโยชน์ให้เราด้านไหนบ้าง เช่น สร้างสะพาน สร้างถนน สร้างโรงพยาบาล และสร้างสาธารณูปโภคต่างๆ ดังนั้น เราจึงปฏิบัติหน้าที่ตามกฎหมายกำหนด เพื่อรักษาสิทธิประโยชน์ของเราไว้

จากการประเมินผลโครงการโดยใช้แบบสอบถาม พบว่าการถ่ายทอดความรู้ของนักศึกษาที่มีความชัดเจน ค่าเฉลี่ย 3.23 = ดี ค่า SD= 9.03 , ความสามารถในการอธิบายเนื้อหา ค่าเฉลี่ย 3.23 = ดี ค่า SD= 9.03 , การเชื่อมโยงเนื้อหาในการให้ความรู้ ค่าเฉลี่ย 3.26 = ดี ค่า SD= 9.59 , มีความครบถ้วนของเนื้อหาในการให้ความรู้ ค่าเฉลี่ย 3.30 = ดี ค่า SD= 9.25 , การใช้เวลาตามที่กำหนดไว้



การอบรมพัฒนาและสร้างผู้ประกอบการ SME โดยใช้ความรู้ทางบัญชี
Training development and SME owners with the knowledge of
the account

อรดา นามัน
อรอนงค์ สัมพันธ์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

ชื่อโครงการ	การอบรมพัฒนาและสร้างผู้ประกอบการ SME โดยใช้ความรู้ทางบัญชี
คณะผู้จัดทำ	นางสาวอรดา นามัน นางสาวอรอนงค์ สัมพันธ์
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขาวิชา	การบัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์พิมพ์พร โสภา
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์กนิษฐา สุขประเสริฐ
จำนวนหน้า	94 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง การอบรมพัฒนาและสร้างผู้ประกอบการ SME โดยใช้ความรู้ทางบัญชี : วิทยาลัยอาชีวศึกษาบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2559 มีผลการศึกษา ดังนี้ โครงการ การอบรมพัฒนาและสร้างผู้ประกอบการ SME โดยใช้ความรู้ทางบัญชีนั้น เป็นการจัดอบรมเพื่อพัฒนาผู้ที่จะก้าวเป็นผู้ประกอบการใหม่หรือผู้ที่จะขยายธุรกิจเดิมให้เป็นผู้ประกอบการเชิงคุณภาพ ซึ่งผู้จัดทำได้นำเนื้อหา ข้อมูล, ตัวอย่าง มาจัดทำโครงการอบรมให้ได้รับความรู้เพิ่มมากขึ้นทางด้านบัญชี มีแนวคิดในการสร้างธุรกิจในการลงทุนและแนวคิดอื่นๆอีกมากมายซึ่งโครงการนี้เป็นประโยชน์มากสำหรับผู้ที่ต้องการมีธุรกิจต่าง ๆ

ผลการประเมินความพึงพอใจของการอบรมพัฒนาและสร้างผู้ประกอบการ SME จากการเก็บข้อมูล มีผู้ให้ข้อมูลจำนวน 20 คนแบ่งเป็นชาย 5 คน คิดเป็นร้อยละ 25 และหญิง 152 คนคิดเป็นร้อยละ 75 และมีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 3.90 ค่าเฉลี่ย (S.D) เท่ากับ 0.16

อรดา นามัน

อรอนงค์ สัมพันธ์



การวิจัยและพัฒนาระบบบัญชีของธุรกิจอุตสาหกรรมขนาดเล็ก
กรณีศึกษา ห้างหุ้นส่วน เพชรสังวัลย์ เอ็นจิเนียริง จำกัด
The research and development in Accounting system of SMEs
(Small and Medium Enterprise)
Case study ; Phetsangwan Engineering LTD.,

ธนิดา ศรีเมือง
อภิญญา กอแก้ว

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	โครงการ การวิจัยและพัฒนาระบบบัญชีของธุรกิจอุตสาหกรรมขนาดเล็ก กรณีศึกษา ห้างหุ้นส่วน เพชรสังวาลย์ เอ็นจิเนียริง จำกัด
คณะผู้จัดทำ	นางสาวรณิดา ศรีเมือง นางสาวอภิญญา กอแก้ว
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขาวิชา	การบัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์พิมพ์พร โสภา
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์กนิษฐา สุขประเสริฐ
จำนวนหน้า	110 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการ การวิจัยและพัฒนาระบบบัญชีของธุรกิจอุตสาหกรรมขนาดเล็ก กรณีศึกษา ห้างหุ้นส่วน เพชรสังวาลย์ เอ็นจิเนียริง จำกัด. โครงการ. (การบัญชี). นักศึกษา วิทยาลัยเทคโนโลยี อาเซียนบริหารธุรกิจ.

การทำโครงการครั้งนี้มีความมุ่งหมาย เพื่อพัฒนาสมุดบัญชีรายรับ - รายจ่าย ระบบการจัดเก็บเอกสารทางการบัญชี และออกแบบระบบผังทางเดินเอกสารให้กิจการ กิจการตัวอย่างที่ใช้ในการทำโครงการครั้งนี้คือ ห้างหุ้นส่วน เพชรสังวาลย์ เอ็นจิเนียริง จำกัด กลุ่มผู้จัดทำได้สอบถามข้อมูล โดยใช้แบบสัมภาษณ์ข้อมูลข้อกิจการเป็นเครื่องมือในการเก็บรวบรวมข้อมูลผลการทำโครงการ พบว่า

คณะผู้จัดทำได้ไปศึกษาข้อมูลโดยการจัดทำเอกสารแบบสัมภาษณ์ข้อมูลกิจการเพื่อไปสอบถามข้อมูลเบื้องต้นของกิจการ ห้างหุ้นส่วน เพชรสังวาลย์ เอ็นจิเนียริง จำกัด โดยสรุปได้ว่าเดิม ห้างหุ้นส่วน เพชรสังวาลย์ เอ็นจิเนียริง จำกัดเป็นกิจการเจ้าของคนเดียว ประเภทกิจการอุตสาหกรรมขนาดเล็ก ระบบกิจการเป็นการบันทึกบัญชีรายรับ - รายจ่ายเพียงอย่างเดียวจึงทำให้ยากต่อการทราบถึงผลกำไรขาดทุนที่เกิดขึ้นในแต่ละเดือน รวมทั้งเอกสารในการบันทึกบัญชีรายรับ - รายจ่ายยังไม่ถูกต้องตามหลักมาตรฐานการบัญชี และการจัดเก็บเอกสารของกิจการก็ยังไม่เป็นระบบยากต่อการค้นหา



สื่อการสอนเรื่องคุมสต็อกสินค้าด้วยระบบโปรแกรม Excel
Teaching about the inventory control system used by Excel

กรรณิกา ชมชื่นจิตร
แพรววนภา นวลสุข

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาการบัญชี ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

ชื่อโครงการ	สื่อการสอนเรื่องคุมสต็อกสินค้าด้วยระบบโปรแกรม Excel
คณะผู้จัดทำ	นางสาวกรรณิกา ชมชื่นจิตร นางสาวแพรวนภา นวลสุข
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขาวิชา	การบัญชี
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์พิมพ์พร โสภาก
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	60 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง การคุมสต็อกด้วยโปรแกรม Excel ปีการศึกษา 2559 ผู้ศึกษาได้ทำการศึกษาและเก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อเป็นโครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาและให้ความรู้

ลักษณะเด่นของโครงการประเภทนี้ คือ เป็นโครงการที่ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา ซึ่งผู้จัดทำจะทำเป็นวิดีโอสื่อเพื่อการศึกษาเรื่อง "การคุมสต็อกด้วยโปรแกรม Excel" โดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวีดีโอ รูปภาพ เสียง เพื่อให้เกิดความเข้าใจซึ่งโครงการนี้จะประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษาและคนที่สนใจเอาไปเป็นตัวอย่างในการทำโครงการต่อไป

ผลการประเมินโครงการจากการออกแบบสอบถาม มีแบบสอบถามจำนวน 20 ชุด ส่วนใหญ่ อายุ 18-24 ปี ร้อยละ 30.00 อายุ 25-30 ปี ร้อยละ 45.00 และอายุ 30 ปีขึ้นไป ร้อยละ 25.00

ระดับความคิดเห็นของผู้ใช้งานโปรแกรม Excel ในการจัดทำสต็อกสินค้าสำหรับเจ้าของกิจการและพนักงานประจำ มีความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด จำนวน 5 ข้อ ข้อสรุปในความพึงพอใจในภาพรวมในการติดตั้งโปรแกรม Excel ในการคุมสต็อกสินค้า โดยมีค่าเฉลี่ยรวม 4.52 มีค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.56 อยู่ในระดับมากที่สุด

กรรณิกา ชมชื่นจิตร
แพรวนภา นวลสุข



การพัฒนาสื่อการเรียนการสอน โปรแกรม Adobe Photoshop CS6
โดย โปรแกรม Camtasia Studio

วิรายา พงษ์รอด
น้ำฝน ปกป้อง

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ. 2557
สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอน โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 โดย โปรแกรม Camtasia Studio	
โดย	นางสาววิรายา พงษ์รอด	
	นางสาวน้ำฝน ปกป้อง	
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ	
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ	
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสาวสุนันธิณี ล่อเฮง	
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	นางสาวบุญเรือน มรกต	
จำนวนหน้า	53 หน้า	
ปีการศึกษา	2559	

บทคัดย่อ

ในปัจจุบันเทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันของเรามากขึ้น ไม่ว่าจะเป็นการติดต่อสื่อสาร การซื้อสินค้าผ่านออนไลน์ รวมไปถึงการเรียนการสอนภายในห้องเรียนที่อาจารย์ผู้สอนจะนำสื่อการเรียนการสอนมาช่วยในสอน เพื่อที่นักเรียน นักศึกษาจะไม่เบื่อในการเรียนตามตำราและมีความเข้าใจในเนื้อหาวิชานั้นๆมากขึ้น ผู้จัดทำจึงมีความสนใจและเล็งเห็นความสำคัญของการเรียนการสอนจึงคิดที่จะจัดทำสื่อการเรียนการสอนขึ้นและนำโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 มาจัดทำ

โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 โปรแกรมกราฟิกที่ได้รับการความนิยมมากที่สุด เนื่องจากโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ควบคุมการทำงานด้านกราฟิกการออกแบบและประยุกต์ใช้กับงานด้านต่างๆ เช่น การตกแต่งภาพ การสร้างสรรค์ภาพ การเพิ่มลูกเล่นให้กับชิ้นงานต่างๆ ซึ่ง Adobe Photoshop เป็นโปรแกรมสร้างงานกราฟิกตกแต่งรูปภาพและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ที่ได้รับความนิยมเป็น อันดับต้นๆอีกทั้งยังออกแบบงานกราฟิกสวยๆขึ้นมาได้ด้วยตนเองภายในเวลาอันรวดเร็ว ที่บุคลากรใน หลายสาขาอาชีพให้ความสนใจ ผู้จัดทำโครงการจึงเล็งเห็นความสำคัญของการเรียนการสอนจึงจัดทำสื่อการเรียนการสอนขึ้นมา เพื่อให้บุคคลทั่วไปที่สนใจได้นำไปศึกษาหาความรู้เพื่อพัฒนาทักษะการใช้งานและสามารถนำความรู้ที่ได้ไปประยุกต์ใช้ในงานด้านต่างๆของตนได้ และเห็นได้ว่าสามารถนำไปใช้ได้จริงและพอใจกับสื่อการเรียนการสอนที่เราจัดทำขึ้น



การพัฒนาเว็บเพจโครงการในพระราชดำริ

ชัชวาล กลิ่นเลิศ
ศุภาดา สูงรันดร

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ. 2557
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บเพจโครงการในพระราชดำริ	
โดย	นายชัชวาลย์	กลั่นเลิศ
	นางสาวศุภาดา	สูงรันดร
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ	
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ	
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์นรินทร์	กล้าหาญ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์บุญเรือน	มรกต
จำนวนหน้า	66 หน้า	
ปีการศึกษา	2559	

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง การพัฒนาเว็บเพจโครงการในพระราชดำริ เนื่องจากในปัจจุบันคนไทยกำลังให้ความสนใจเกี่ยวกับโครงการในพระราชดำรินี้กันมากขึ้นและยังนำมาปรับใช้ในชีวิตเพื่อแก้ไขปัญหาต่าง ๆ มากมาย

อีกทั้งในยุคปัจจุบันอินเทอร์เน็ตได้มีความสำคัญต่อชีวิตของมนุษย์อย่างมากเพราะอินเทอร์เน็ตได้เป็นสื่อการค้นหาข้อมูลในการทำงานและในการศึกษา เพื่อให้คนทั่วไปสามารถรับรู้ความรู้นี้ได้ จึงมีการจัดทำโครงการฉบับนี้ขึ้นเพื่อให้มองเห็นความสัมพันธ์ในการเผยแพร่ข้อมูลข่าวสารในทางอินเทอร์เน็ตและประชาสัมพันธ์สื่อสิ่งพิมพ์ คณะผู้จัดทำจึงได้จัดทำโครงการการพัฒนาเว็บเพจโครงการในพระราชดำรินี้ขึ้น โดยใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ในการสร้างหน้าเว็บเพจ โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ในการตกแต่งรูปภาพ ตัดต่อรูปภาพต่าง ๆ เช่น Footer, Header และโปรแกรมฐานข้อมูล Appserv PHP/MySQL เข้ามาช่วยในการสร้างฐานข้อมูลและจัดเก็บข้อมูลต่าง ๆ และเชื่อมต่อฐานข้อมูลกับโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6



การพัฒนาเว็บเพจด้วยโปรแกรม WEBSITE X5

ศรายุธ จິงรุ่งฤทธิ
ปารีณา รัตน์วิจิตร

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บเพจด้วยโปรแกรม WEBSITE X5	
โดย	นายศรายุทธ	จิ่งรุ่งฤทธิ์
	นางสาวปาริณา	รัตนวิจิตร
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ	
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ	
อาจารย์ที่ปรึกษา	ว่าที่ร้อยตรีธรรมรัตน์ พึ่งกิจ	
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์บุญเรือน	มรกต
ปีการศึกษา	2559	

บทคัดย่อ

การศึกษาเกี่ยวกับการนำเสนอการพัฒนาเว็บเพจด้วยโปรแกรม Website X5 เพื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับบรรยากาศการเรียนการสอนภายในวิทยาลัยมีวัตถุประสงค์เพื่อใช้เป็นสื่อการนำเสนอ Website X5 เพื่อให้เกิดกระบวนการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง และเพื่อความเพลิดเพลินให้มีความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

โครงการการสร้าง พัฒนาเว็บเพจด้วยโปรแกรม Website X5 นี้เป็นโครงการที่ใช้โปรแกรม Website X5 ในการผลิตสื่อให้การศึกษา

ซึ่งผู้พัฒนาได้ทำเว็บไซต์เพื่อนำไปศึกษา การพัฒนาเว็บเพจด้วยโปรแกรม WEBSITE X5 เป็นเนื้อหาที่อธิบายเกี่ยวกับ ขั้นตอนการสร้างเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม WEBSITE X5 เพื่อให้เกิดความเข้าใจในการใช้งานโปรแกรม ซึ่งโครงการนี้เป็นประโยชน์แก่ที่ต้องการศึกษาโปรแกรม WEBSITE X5



การพัฒนาเว็บเพจ เรื่องเทคนิคการทำไม้ผลจังหวัดระยอง

เอกรัตน์ การพานิช

นันทิตา อ่อนดี

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บเพจเทคนิคการทำไม้ผลจังหวัดระยอง
โดย	นายเอกรัตน์ การพานิช นางสาวนันทิดา อ่อนดี
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์นรินทร์ กกล้าหาญ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	78 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง การพัฒนาเว็บเพจเทคนิคการทำไม้ผลจังหวัดระยอง : วิทยาลัยเทคโนโลยี อาเซียนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2558 มีผลการศึกษา ดังนี้ โครงการเรื่อง "เทคนิคการทำไม้ผล จังหวัดระยอง" นี้เป็นโครงการพัฒนาเว็บเพจและให้ความรู้ ในการทำไม้ผลให้ออกก่อนฤดูและล่น ระยะเวลาในการเก็บเกี่ยว เป็นเว็บเพจที่มีเนื้อหาหลากหลาย เช่น เทคนิคการปลูก เทคนิคการทำ ไม้ผลไม้ออกก่อนฤดู การแปรรูป การดูแลหลังเก็บเกี่ยว โดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ รูปภาพ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังมีความรู้อื่นๆอีกมากมายซึ่งโครงการนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามา ศึกษา



การสร้างการ์ตูนแอนิเมชันเรื่องหมู่บ้านพอเพียงกับ 3 ท่วง 2 เงื่อนไข

ดาหวัน สัมป่อย
ปรารธนา มีโสม

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ. 2557
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การ์ตูนแอนิเมชัน โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional cs6
โดย	นางสาวคาหวัน สัมปอ นางสาวปรารณา มีโสม
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์สุนันธิณี ล่อเอง
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	48หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง"หมู่บ้านพอเพียงกับ 3 ห่วง 2 เงื่อนไข"นี้เป็นโครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา และให้ความรู้ ลักษณะเด่นของโครงการประเภทนี้ คือ เป็นโครงการที่ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อ เพื่อการศึกษา ซึ่งผู้จัดทำจะทำการ์ตูนแอนิเมชัน ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษาเรื่อง "หมู่บ้านพอเพียง กับ 3 ห่วง 2 เงื่อนไข" เป็นการ์ตูนแอนิเมชัน ที่มีเนื้อหาหลากหลาย เช่น 3 ห่วง "พอประมาณ" "มีเหตุผล" "มีภูมิคุ้มกัน" และ 2 เงื่อนไข "เงื่อนไขความรู้" "เงื่อนไขคุณธรรม"โดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ รูปภาพ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังความรู้อื่นๆอีกมากมายซึ่งโครงการนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา



การ์ตูนอนิเมชั่น เรื่องเมาไม่ขับ
จากโปรแกรม Adobe Flash Professional CS6
กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

พงศกร วงศ์สุบิน
ธนรัตน์ เบียดนอก

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การ์ตูนอนิเมชัน เรื่องเมามาไม่ขับ จากโปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
คณะผู้จัดทำ	นายพงศกร วงศ์สุบิน นายธนรัตน์ เบี้ยคนอก
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์สุนันธิณี ล้อเฮง
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	50 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการ การ์ตูนอนิเมชัน เรื่องเมามาไม่ขับ จากโปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2559 มีผลการศึกษา ดังนี้ โครงการการ์ตูนอนิเมชัน เรื่องเมามาไม่ขับ จากโปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 นี้เป็นโครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาและให้ความรู้ ลักษณะเด่นของโครงการประเภทนี้ คือ เป็นโครงการที่ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา ซึ่งผู้จัดทำจะทำการ์ตูนอนิเมชัน ในการผลิตสื่อเพื่อเป็นอุทาหรณ์เรื่อง “เมามาไม่ขับ” เป็นการ์ตูนอนิเมชันที่มีเนื้อหาหลากหลาย เช่น เนื้อเรื่องการ์ตูนอนิเมชัน โดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ และเสียงเพื่อให้เห็นถึงความเสียหายและความสูญเสียจากการเมาแล้วขับ ซึ่งโครงการนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่สนใจ

พงศกร วงศ์สุบิน
ธนรัตน์ เบี้ยคนอก



การสร้างการ์ตูนแอนิเมชั่น เรื่อง คุณธรรม 12 ประการ โดยใช้
โปรแกรม Adobe Flash Professional CS 5.0

พัชรี บุญวัฒน์
อาลิสา ทองวิทย์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บไซต์ระบบประเมินอาจารย์
โดย	นางสาวพัชรี บุญวัฒน์ นางสาวอาลิสสา ทองวิทย์
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์บุญเรือน มรกต
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	หน้า
ปีการศึกษา	2558

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง การสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง คุณธรรม 12 ประการ โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS 5.0 วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจปีการศึกษา 2558 มีผลการศึกษาดังนี้ โครงงานเรื่อง"คุณธรรม 12 ประการ" นี้เป็นโครงงานสื่อเพื่อการศึกษาและให้ความรู้ลักษณะเด่นของโครงงานประเภทนี้ คือ เป็นโครงการที่ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา ซึ่งผู้จัดทำจะทำการ์ตูนแอนิเมชันในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษาเรื่อง “คุณธรรม 12 ประการ” เป็นการตูนแอนิเมชันที่มีเนื้อหาหลากหลาย ผู้จัดทำมีการสอดแทรกเสียง และเนื้อหาเพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังความรู้อื่นๆ อีกมากมายซึ่งโครงงานนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา



การพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนการสอนเรื่อง เพศศึกษา
โดยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS 5.5

ธมลวรรณ การะเกษ
อัจฉรา เอี่ยมสำอางค์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาค้นคว้าตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาชีวศึกษาบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บเพจเพื่อการเรียนการสอน เรื่อง เพศศึกษา โดยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS 5.5
โดย	นางสาวมลวรรณ การะเกษ นางสาว อัจฉรา เอี่ยมสำอางค์
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์บุญเรือน มรกต
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	42 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่องการพัฒนาเว็บเพจเพื่อการเรียนการสอน เรื่อง เพศศึกษา โดยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS 5.5 ปีการศึกษา 2559 มีผลการศึกษาดังนี้ โครงการเรื่อง “เพศศึกษา” นี้เป็นโครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาและให้ความรู้ ลักษณะเด่นของโครงการประเภทนี้ คือ เป็นโครงการที่ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา ซึ่งผู้จัดทำจะทำเว็บเพจ ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา เรื่อง “เพศศึกษา” เป็นเว็บเพจที่มีเนื้อหาหลากหลาย เช่น พัฒนาการทางเพศ สุขอนามัยทางเพศ พฤติกรรมทางเพศ เป็นต้นโดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ รูปภาพ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังความรู้อื่นๆ อีกมากมายซึ่งโครงการนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา



การพัฒนาเว็บเพจเสริมทักษะการเรียนรู้อาเซียนศึกษา
กรณีศึกษา: วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

ขวัญเพชร วงศ์จันทร์
คารารัตน์ สุขเกษม

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาค้นคว้า
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บไซต์ระบบประเมินอาจารย์ กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
โดย	นางสาวขวัญเนตร วงศ์จันทร์ นางสาวดารารัตน์ สุขเกษม
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ นรินรัตน์ กล้าหาญ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	78 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียนมีวัตถุประสงค์เพื่อให้อาเซียนมีตลาดและฐานการผลิตเดียวกันและมีการเคลื่อนย้ายสินค้า บริการ การลงทุน เงินทุน และแรงงานมีฝีมืออย่างเสรี ซึ่งอาเซียนมีความจำเป็นที่ต้องเร่งรัดการรวมกลุ่มทางเศรษฐกิจภายใน ก็เพื่อเสริมสร้างขีดความสามารถในการแข่งขันให้กับอาเซียนเอง และเพื่อสร้างให้อาเซียนเป็นศูนย์กลางภายในภูมิภาค คานอำนาจของประเทศอื่น ๆ ภายในภูมิภาคที่มีบทบาทโดดเด่นอย่างเช่น จีน ญี่ปุ่นและอินเดีย

ชื่อโครงการการพัฒนาเว็บเพจเสริมทักษะการเรียนรู้อาเซียนศึกษา

วัตถุประสงค์

- 1.เพื่อให้นักเรียนได้รับความรู้เกี่ยวกับอาเซียนมากขึ้น
- 2.เพื่อให้นักเรียนได้ศึกษาหาความรู้ด้วยตนเอง
- 3.เพื่อให้นักเรียนได้พัฒนาความรู้ของตนเองมากขึ้น
- 4.ควรศึกษาและติดตามเศรษฐกิจอาเซียนอยู่เสมอ

วิธีการดำเนินการ

- 1.กำหนดเรื่องที่จะศึกษาจากสมาชิกในกลุ่ม จนได้เรื่อง เศรษฐกิจในอาเซียน
- 2.กำหนดกรอบการศึกษา แล้วศึกษาข้อมูลโดยลงหาจากเว็บไซต์ที่มีฐานข้อมูลที่น่าเชื่อถือ
- 3.พอได้ข้อมูลเพียงพอจึงลงมือดำเนินงาน
- 4.นำข้อมูลจากหลายๆแห่งมาประกอบกันรวมเข้าด้วยกัน
- 5.กันกรองข้อมูลจากผู้จัดทำแต่ละคนที่นำมา นำมาจัดเรียงเข้าอีกที



การพัฒนาเว็บเพจ ร้าน KAWAII ออนไลน์

กฤษณะ ช่างสูงเนิน
สุตารัตน์ อ่อนปัสชา

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ. 2557
สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การพัฒนาเว็บเพจ ร้าน KAVAILI ออนไลน์
โดย	นายฤกษ์ ช่างสูงเนิน นางสาวสุดารัตน์ อ่อนปัสชา
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์สุนันธิณี ล่อเฮง
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	51 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง การพัฒนาเว็บเพจร้าน KAVAILI ออนไลน์ ปีการศึกษา 2559 มีผลการศึกษา ดังนี้ โครงการเรื่อง “ร้าน KAVAILI ออนไลน์” นี้เป็นโครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาและให้ความรู้ ลักษณะเด่นของโครงการประเภทนี้ คือ เป็นโครงการที่ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา ซึ่งผู้จัดทำจะทำเว็บเพจ ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษาเรื่อง “ร้าน KAVAILI ออนไลน์” เป็นเว็บเพจที่มี เนื้อหาหลากหลาย เช่น การซื้อและการขายเสื้อผ้าทางอินเทอร์เน็ต รวมถึงการโปรโมชั่นสินค้า และการ โฆษณาสินค้า โดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ รูปภาพ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังความรู้อื่นๆ อีก มากมายซึ่งโครงการนี้จะ เป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา



สื่อการเรียนการสอนเกมการศึกษา
รายวิชา พื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

ตะวันฉาย ภูสังข์
สุกฤษฎ์ รอดแป้น

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส) พ.ศ. 2557
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	สื่อการเรียนการสอนเกมการศึกษา รายวิชา พื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	
โดย	นายสุกฤษฎ์ รอดแป้น	
	นางสาวตะวันฉาย ภูสังข์	
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ	
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ	
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสาวนรินทร์น์ กล้าหาญ	
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	นางสาวบุญเรือน มรกต	
จำนวนหน้า	49 หน้า	
ปีการศึกษา	2559	

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง สื่อการเรียนการสอนเกมการศึกษา รายวิชา พื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ประจำปีการศึกษา 2559 โดยมีวัตถุประสงค์ในการจัดทำ ดังนี้

1. เพื่อสร้างความสนใจที่จะเรียนรู้เนื้อหาวิชา พื้นฐานการเขียนโปรแกรม
2. เพื่อสร้างความสนุกสนาน
3. เพื่อฝึกความแม่นยำและฝึกการมีสมาธิ

ทั้งนี้ จากการจัดทำโครงการสื่อการเรียนการสอนเกมการศึกษา รายวิชา พื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สามารถสรุปผลการดำเนินงาน ได้ดังนี้

1. นักเรียน - นักศึกษาให้ความสนใจกับเกมมากกว่าการเรียนการศึกษอาจเป็นเพราะเกมมีความสนุกสนานและตื่นเต้นมากกว่า
2. นักเรียน/นักศึกษาให้ความสนใจการเรียนการศึกษามากขึ้นกว่าเดิมจึงคิดค้นเกมการศึกษานี้ขึ้นมาและสอดแทรกข้อมูลความรู้ของรายวิชาเข้าไป
3. สามารถทำให้มีเด็กนักเรียน/นักศึกษาให้ความสนใจที่จะศึกษารายวิชานี้มากขึ้นกว่าเดิมและยังสามารถนำข้อมูลความรู้นี้ไปใช้ได้จริงกับการเรียนการศึกษา



การพัฒนาเว็บเพจเกี่ยวกับ
พรบ.กฎหมายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์
กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

พงศธร บุตรสีม

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์เกี่ยวกับ พรบ.กฎหมายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ กรณีศึกษา : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
คณะผู้จัดทำ	นายพงศธร บุตรสิม
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์นรินทร์น กกล้าหาญ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม -	
จำนวนหน้า	32 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง การพัฒนาเว็บเพจสื่อการเรียนรู้เรื่อง การใช้กฎหมายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ : วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2559 มีผลการศึกษาดังนี้ โครงการงานเรื่อง “การใช้กฎหมายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์” นี้เป็นโครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาและให้ความรู้ ลักษณะเด่นของโครงการประเภทนี้ คือ เป็นโครงการที่ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา ซึ่งผู้จัดทำจะทำเว็บเพจ ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษาเรื่อง “การใช้กฎหมายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์” เป็นเว็บเพจที่มีเนื้อหาหลากหลาย เช่น กฎหมายคอมพิวเตอร์ วิธีปฏิบัติและป้องกันไม่ให้เกิดการทำผิดกฎหมาย โดยผู้จัดทำมีการสอดแทรกวิดีโอ รูปภาพ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและยังความรู้อื่น ๆ อีกมากมายซึ่งโครงการนี้หวังว่าจะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่เข้ามาศึกษา

พงศธร บุตรสิม



ระบบฐานข้อมูลการเรียนการสอน ด้วยโปรแกรม Microsoft Access 2010
กรณีศึกษา วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

ธนพร สวัสดิ์ภูมิ

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง(ปวส.) พ.ศ. 2557
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	ระบบฐานข้อมูลการเรียนการสอน ด้วยโปรแกรม Microsoft Access 2010 กรณีศึกษา วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
โดย	นางสาวธนพร สวัสดิ์ภูมิ
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์บุญเรือน มรกต
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	-
จำนวนหน้า	46 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง ระบบฐานข้อมูลการเรียนการสอน โดยโปรแกรม Microsoft Access 2010 กรณีศึกษา วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ ในปัจจุบันเทคโนโลยีได้เข้ามามีส่วนร่วมในชีวิตประจำวันของเราอย่างมากเนื่องจากระบบการทำงานในปัจจุบันของวิทยาลัยบางแห่งยังไม่มีโปรแกรมที่เข้ามาช่วยในการสร้างฐานข้อมูลอย่างเป็นระบบ จึงทำให้ไม่สะดวกต่อการทำงาน และทำให้เกิดข้อผิดพลาดบ่อยครั้ง ในการทำงาน จึงเห็นสมควรพัฒนาระบบสารสนเทศมาใช้ เพื่อแก้ไขปัญหาในระบบงาน เพื่อลดการสูญหายของข้อมูลและการเรียกดูข้อมูลต่างๆ ได้สะดวกและรวดเร็ว กว่าระบบเดิม ผู้รับผิดชอบโครงการจึงได้ทำการพัฒนาระบบระบบฐานข้อมูลการเรียนการสอน โดยโปรแกรม Microsoft Access 2010 กรณีศึกษา วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ นี้ขึ้นมาโดยโปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมนี้นี้โปรแกรม Microsoft Access 2010



ระบบเช็คชื่อออนไลน์ นักเรียน-นักศึกษา
กรณีศึกษา วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ

พิกุลแก้ว ควรหมั่น
แพรพรรณ สมประสงค์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

ชื่อโครงการ	ระบบเช็คชื่อออนไลน์นักเรียน-นักศึกษา กรณีศึกษา วิทยาลัยเทคโนโลยี อาเซียนบริหารธุรกิจ
โดย	นางสาวพิกุลแก้ว คุ้มหมั่น นางสาวแพพรพรรณ สมประสงค์
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสาวสุนันธินี ล่อเฮง
สถาบันการศึกษา	วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
จำนวนหน้า	65 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

การจัดทำโครงการระบบเช็คชื่อออนไลน์ นักเรียน-นักศึกษา กรณีศึกษา วิทยาลัยเทคโนโลยี
อาเซียนบริหารธุรกิจ เนื่องจากในปัจจุบันในวิทยาลัย การตรวจสอบการเข้าเรียนนั้นจะมีการ
ตรวจสอบโดยอาจารย์ผู้สอนซึ่งในบางครั้งก็เกิดข้อผิดพลาดหรือไม่สามารถทำได้ เช่น ในกรณีที่มีการ
ลืมเช็คชื่อ กรณีที่เกิดจากการสื่อสาร หรือนักเรียน/นักศึกษาไม่ได้ยินเวลาเรียกชื่อ หรือเรียกชื่อเข้าไป
ทำให้นักเรียน/นักศึกษาเสียสมาธิในการเข้าเรียน และในบางครั้งไม่มีการนำข้อมูลที่ได้มาประมวลผล
เท่าที่ควร ไม่มีการใช้ประโยชน์จากข้อมูลที่ได้จากการเช็คชื่ออย่างเต็มที่ หรือไม่มีการเก็บข้อมูลอย่าง
เป็นระบบ

ด้วยเหตุนี้เราจึงจัดทำโครงการนี้ขึ้นมา เพื่ออำนวยความสะดวกรวดเร็ว และประหยัดเวลา
ในการเช็คชื่อนักเรียน/นักศึกษา และยังอำนวยความสะดวกให้กับอาจารย์และนักเรียน/นักศึกษาใน
การตรวจสอบ นักเรียน/นักศึกษาแต่ละคนเข้าเรียนครบตามที่กำหนดไว้หรือไม่ และยังสามารถ
ผู้จัดทำจึงได้พัฒนาระบบการเช็คชื่อออนไลน์ขึ้น โดยสามารถป้อนข้อมูลนักเรียนได้ และยังสามารถใช้
บาร์โค้ดในการเช็คชื่อได้ และการออกแบบใช้โปรแกรม Microsoft Excel 2010 และโปรแกรม QR
Code และโปรแกรม PC Webcam และโปรแกรม Microsoft Word 2010 เข้ามาช่วย

คณะผู้จัดทำจึงได้ทำแบบสอบถามเพื่อสอบถามความเหมาะสมของชิ้นงานโดยให้นักเรียน-
นักศึกษาทั่วไป ได้ทำการทดลองใช้โปรแกรมเช็คชื่อ ผลที่ได้รับคือนักเรียน-นักศึกษาส่วนมากพอใจใน
โปรแกรมเช็คชื่อและบัตรนักเรียนที่ได้ออกแบบไว้ สามารถนำไปใช้ได้จริง



สื่อการเรียนการสอน Adobe Illustrator
โดยโปรแกรม Camtasia

ชนะชัย หะวานนท์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พ.ศ.2557
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอาเซียนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

โครงการ	สื่อการเรียนการสอนโปรแกรม Adobe Illustrator CS5 โดยโปรแกรม Camtasia 8
โดย	นายชนะชัย หะวานนท์
ประเภทวิชา	บริหารธุรกิจ
สาขางาน	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์สุนันธินี ถ้อยเฮง
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์บุญเรือง มรกต
จำนวนหน้า	57 หน้า
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง สื่อการเรียนการสอนโปรแกรม Adobe Illustrator CS5 โดยโปรแกรม Camtasia 8 ปีการศึกษา 2559 มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างสื่อการเรียนการสอน Adobe Illustrator เพื่อศึกษาโปรแกรม Adobe Illustrator และเพื่อให้ผู้ที่สนใจได้ศึกษาความรู้โปรแกรม Adobe Illustrator

ทั้งนี้ สามารถสรุปผลการศึกษาได้ดังนี้ ปัจจุบันนี้โปรแกรมการออกแบบ กราฟิก ดีไซน์ งานออกแบบต่างๆ ได้มีการนำโปรแกรมต่างๆ เข้ามามีบทบาทในการทำงานมากขึ้น ส่วนใหญ่ผู้ที่แสวงหาความรู้ในยุคไอทีนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ความสะดวก รวดเร็ว และราบรื่นในการทำงาน